

生成遮罩的方法：

- 1、矩形工具
- 2、钢笔工具
- 3、必须选中图层
- 4、绘制时使用**alt**控制一条控制柄（与ps区别）

统一颜色：

菜单栏-效果-颜色校正

黑白-色调

遮罩拓展：蒙版扩展

遮罩模式运算：复制原有的蒙版改变叠加方式

预合成：

- 1.把多个素材预合成进行全局控制
- 2.项目复杂时预合成后预渲染然后替换预合成加速工作效率
- 3.有些合成特效只能读取层的原始属性,如果对原始层先做了其他效果,预合成后才能使这个特效产生效果。

切换显示时间：ctrl+点时间

6. 时间布局窗口中查看层属性

定位点 A

音频级别 L

音频波形 LL

效果 E

遮罩羽化 F

遮罩形状 M

遮罩不透明度 TT

不透明度 T

位置 P

旋转 R

时间重映象 RR

缩放 S

显示所有动画值 U

径向渐变效果—效果-过渡-径向擦除
U 显示关键帧

裁剪视频:

合成 (无)

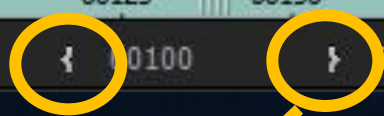
图层 (无)

× 6 素材 视频2.mp4

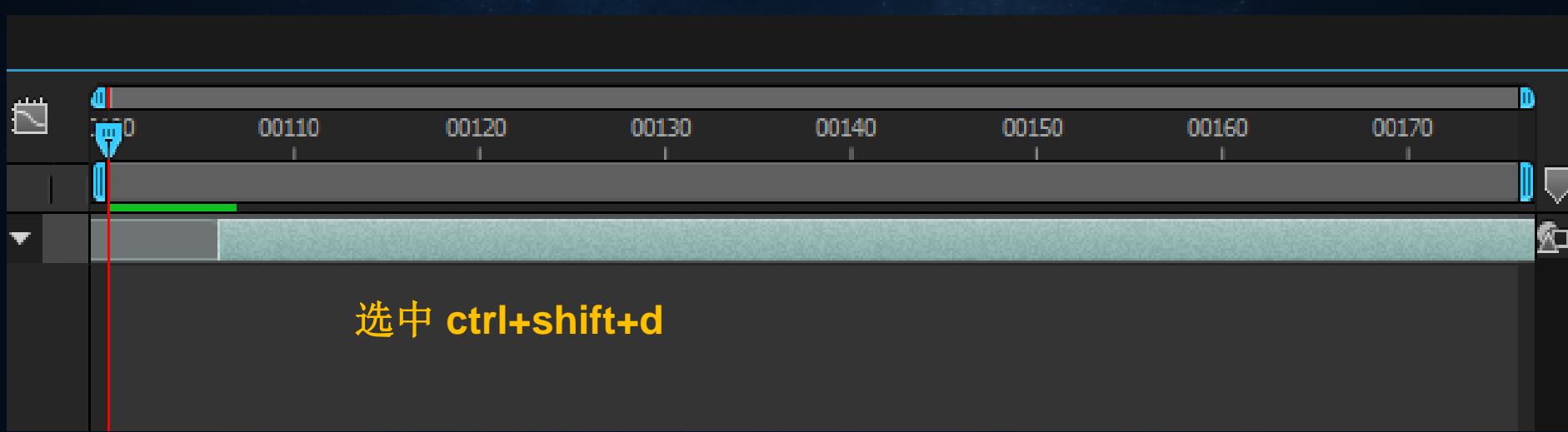
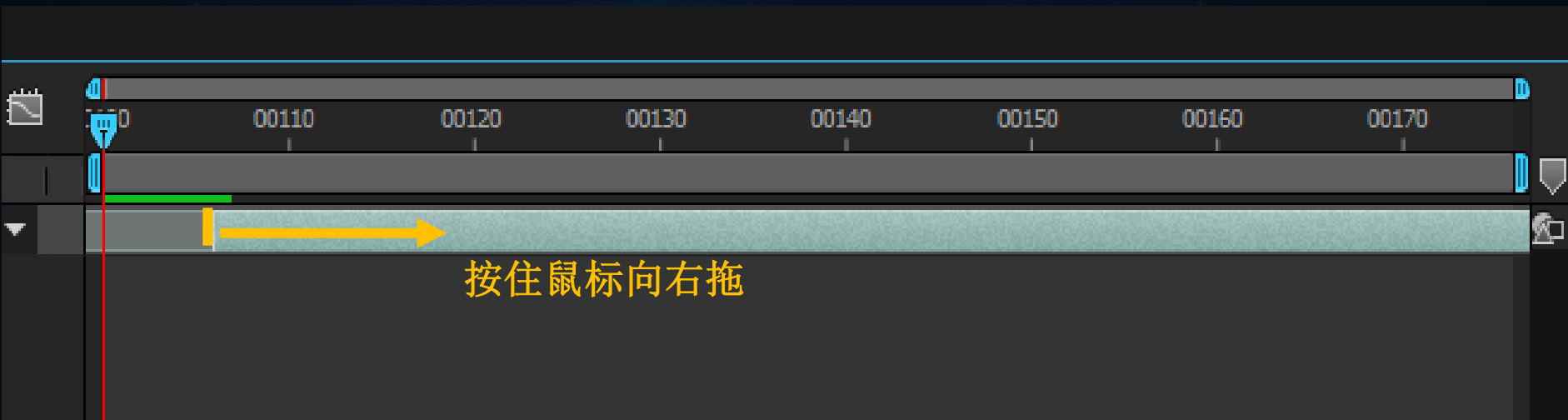


22/zweizwei

000 00025 00050 00075 00100 00125 00150 00175 00200 00225 00250 00275



设置开始与结束



感谢聆听!

Thanks for your time