

**主题 2：图层的应用-缩放、旋转 学时：2**

学情分析：

学生学前情况：仅了解 after effects 基本界面。

学习后应达到效果：使用图层的属性可以创建简单的动画效果。

学习后实际达到效果：所有属性不能熟练掌握，部分属性使用方法不明确。

教学内容分析：

- 1、熟练掌握图层的使用方法和技巧。
- 2、熟练使用图层的属性和关键帧动画的制作方法和技巧。

教学目标：

了解图层的概念。

熟悉图层的基本操作方法。

教学重难点：

教学重点：

熟练掌握图层的基础操作方法和使用技巧。

熟练掌握图层的基本变化属性和关键帧动画的编辑和使用技巧。

教学难点：

能够正确设置图层的相关属性。

教学手段：

## 使用案例进行实践操作教学

### 教学方法：

#### 1、以语言文字为传递媒介的教学方法

以传递知识为主的五种基本方法，即讲授法、谈话法、读书指导法、练习法、检查法。

#### 2、以案例为媒介的方法

除传递知识外，具有培养实际技能，操作能力的功能，即演示法、实验法、参观法、实习作业法、课堂讨论法等

### 教学过程：

讨论问题：1、在 After Effects CS6 中有几种方法复制图层与替换图层？

2、在 After Effects CS6 中图层有哪几种常用属性？快捷键分别是？

### 内容大纲：

#### 2.2 图层效果-缩放

##### 2.2.1 【操作目的】

##### 2.2.2 【操作步骤】

1. 导入素材
2. 编辑数字素材

##### 2.2.3 【相关工具】

1. 了解层的缩放基本变换属性
2. 利用位置属性制作位置动画

3. 加入“缩放”动画

4. 了解“定位点”的功用

5. 添加透明度动画

2.2.4 【实战演练】——倒计时效果

2.3 图层效果-旋转

2.3.1 【操作目的】

2.3.2 【操作步骤】

1. 导入素材

2. 编辑扑克素材

2.3.3 【相关工具】

1. 了解层的旋转基本变换属性

2. 利用位置属性制作位置动画

3. 加入“缩放”动画

4. 加入“旋转”动画

5. 了解“定位点”的功用

6. 添加透明度动画

2.3.4 【实战演练】——扑克变换效果

2.4 图层效果-旋转

2.4.1 【实战演练】——地球村效果

教学评价：

通过对课本的独到深入的讲解，达到了很好的教学效果，能结合多种教学手段，使学生对知识的掌握更深刻。教学内容

重点突出，教学目的十分明确，教师具有极高的专业技能。授课方式新颖别致，激起同学们的兴趣，教师很注重互动，课堂学习氛围轻松愉快，真正达到了教学的目的要求。

教学反思：

教学思路：（1）通过对课堂案例的讲解掌握倒计时效果的制作方法；（2）再通过软件相关功能的解析学习图层的编辑方法及相关属性，以及进行图层的复制方法和技巧；（3）再通过课堂练习巩固软件功能及视频动画制作技巧；（4）最后通过课后习题消化所学软件知识，提高制作视频动画的能力。

教学手段：（1）通过课堂案例熟悉设计理念和软件功能；（2）通过软件功能解析深入学习软件功能和制作特点。（3）通过课堂练习和课后习题提高学生的实际应用能力。

教学资料及要求：在网上找一些简单的视频动画进行制作，来加深学员对知识点的理解和提高实际操作能力。

其他：